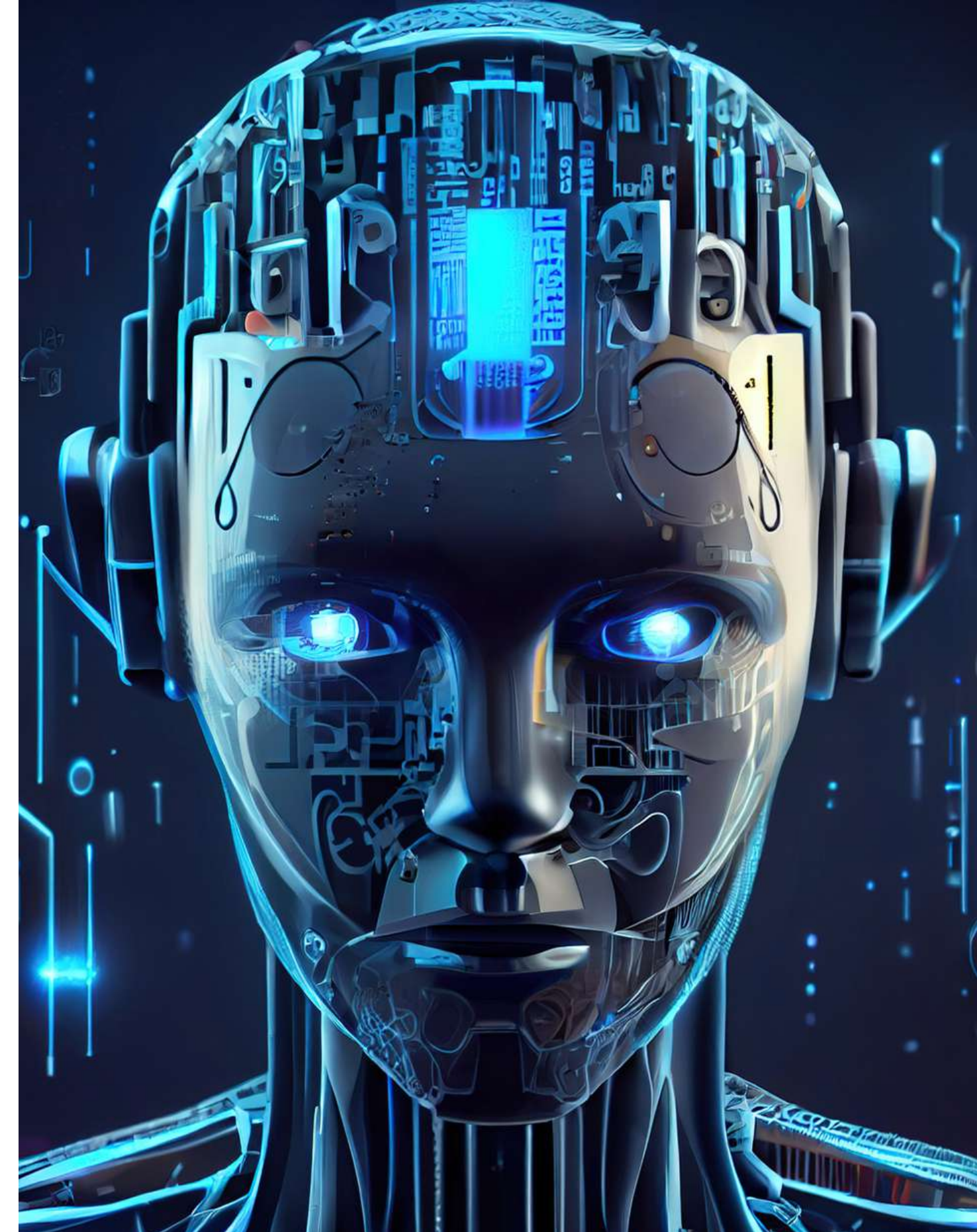




1ª Ed. Inteligencia Artificial en gaming & esports

Con la colaboración de: **ESB**
ESPORTS BUREAU



Sobre esta primera edición

Estamos presenciando la llegada de una **nueva era en Inteligencia Artificial**, una ola de cambio que promete no solo avances incrementales, sino una verdadera revolución en múltiples industrias. **El gaming y los esports, siempre en la vanguardia de la innovación tecnológica**, se perfilan como el escenario ideal para la aplicación y prueba de estos avances en IA.

Este panorama tecnológico emergente nos lleva a una conclusión ineludible: **no estar versado en estas tecnologías y en su potencial para redefinir industrias será un obstáculo significativo para quienes aspiren a crecer profesionalmente en este campo.**

En Esports Professional, mantenemos nuestra tradición de ser pioneros. Por ello, con orgullo lanzamos la **primera edición de nuestro Bootcamp de Inteligencia Artificial en Gaming & Esports**. Esta iniciativa, fiel a nuestra identidad pero con matices innovadores, se enfocará no solo en las oportunidades de negocio que la IA puede ofrecer en la industria del gaming y los esports, sino también en brindar una experiencia educativa eminentemente práctica.

Más allá de explorar las implicaciones desde una perspectiva de negocio, nos sumergiremos en el aspecto tecnológico, llevando conceptos teóricos a la práctica mediante el uso de diversas herramientas.

Si sientes pasión por este sector, buscas oportunidades laborales o comerciales en él y aún no has explorado el impacto de la IA, es esencial que te unas a nosotros. Te prometemos una experiencia que no solo cambiará tu percepción, sino que ampliará tus horizontes y posibilidades dentro de esta apasionante industria.

Rafael Espinosa de los Monteros, Director del Esports Professional



Datos relevantes de la formación que debes conocer



Fechas

Lunes a Viernes, de 19:00 a 21:00. Semana del 11 de Marzo 2024 + 18 de Marzo (12 horas en total). 19 de Marzo, consultoría de proyectos.

Metodología

A través de nuestra plataforma online. Tendréis foros de debate, webinars y máster classes, bibliografía, material de referencia y por supuesto, acceso a los profesores mediante tutorías particulares.

Título

Obtendrás un Certificado expedido por Esports Professional, institución pionera en formación en esports y en Web3 para gaming & esports.

Mentorización personalizada

Tendrás acceso a nuestra mentorización personalizada para poder ayudarte en tu carrera en los esports y por supuesto, acceso a todo nuestro Discord y a la comunidad Esports Professional Alumni. **En la última semana haremos consultoría sobre tu proyecto de gaming & esports.**



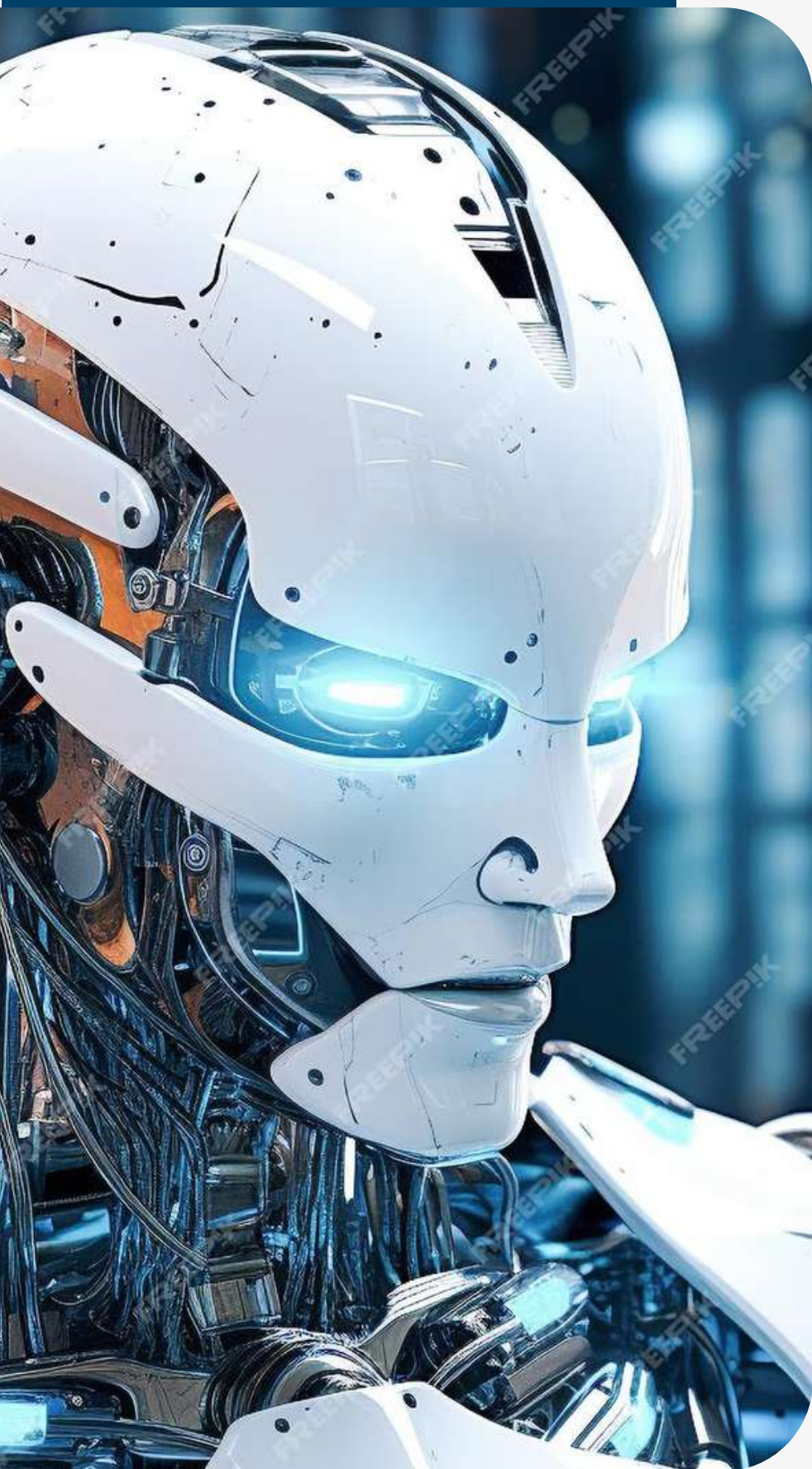
Objetivos de la formación

- Comprender el impacto actual de la Inteligencia Artificial en diversos modelos de negocio, con un enfoque particular en la industria de gaming & esports.
- Practicar el uso de varias herramientas en el diseño de videojuegos.
- Refinar habilidades en el arte 2D y 3D aplicado a videojuegos mediante diferentes herramientas.
- Mejorar las habilidades de programación de videojuegos utilizando diversas herramientas.
- Explorar y experimentar con las oportunidades que la nueva IA ofrece en la industria de esports en varios niveles.
- Descubrir y aplicar las posibilidades de la nueva IA en estrategias de marketing para videojuegos y esports.
- Entender el estado actual de las regulaciones legales relacionadas con el uso de la IA.



Temario

- 1.- Fundamentos Avanzados de la Inteligencia Artificial Generativa
- 2.- Utilizando IA para la Creación de Guiones y Storyboards en la Industria del Gaming
- 3.- Herramientas de Inteligencia Artificial para la Creación de Videojuegos
- 4.- Herramientas de Inteligencia Artificial para Potenciar los Esports
- 5.- Herramientas de IA para el Marketing en la Industria de Videojuegos y Esports
- 6.- Consideraciones Legales Cruciales en el Ámbito de la Inteligencia Artificial
- 7.- Consultoría de proyectos



01 Fundamentos Avanzados de la Inteligencia Artificial Generativa

Comenzaremos con una exploración detallada de los fundamentos: descubrir qué representa la nueva Inteligencia Artificial Generativa y las herramientas más innovadoras a nuestra disposición. Profundizaremos en cómo esta tecnología emergente está siendo aplicada en diversos segmentos del desarrollo de gaming y esports, ilustrando su potencial transformador. Analizaremos casos concretos donde la IA ha sido una fuerza impulsora, destacando cómo puede optimizar y revolucionar varios aspectos de la industria, desde la creación de contenido hasta la personalización de la experiencia del usuario.

02 Utilizando IA para la Creación de Guiones y Storyboards en la Industria del Gaming

En este módulo, nos enfocaremos en dos de los aspectos más fundamentales en la creación de videojuegos: los guiones y la representación en 2D. Exploraremos cómo la inteligencia artificial puede desempeñar un papel clave en la generación de guiones, storyboards, personajes y entornos en 2D que luego serán transformados al mundo tridimensional, entre otros elementos. Nos centraremos especialmente en el análisis de cómo la IA generativa puede potenciar el diseño y el arte en 2D de un videojuego.



03 Herramientas de Inteligencia Artificial para la Creación de Videojuegos

En esta sección, nos adentraremos en el ámbito del arte en 3D y la programación. Exploraremos las herramientas que se integran con software de modelado 3D y programación existentes, como Unreal y Unity. Además, analizaremos las herramientas disponibles para la generación de contenido 3D y programación, incluso sin requerir conocimientos técnicos específicos.

04 Herramientas de Inteligencia Artificial para Potenciar los Esports

En este módulo, nos adentraremos de lleno en el mundo de los esports. Examinaremos cómo la inteligencia artificial puede desempeñar un papel fundamental en diversas áreas, que van desde la producción de contenido y las transmisiones hasta los modelos de negocio y la competición en sí misma. Realizaremos un exhaustivo análisis de cómo la IA beneficia a numerosos aspectos empresariales dentro de los esports.



05 Herramientas de IA para el Marketing en la Industria de Videojuegos y Esports

El marketing en la industria de los videojuegos y los esports desempeña un papel fundamental. En este sentido, es esencial explorar las oportunidades que nos brinda la inteligencia artificial para potenciar la eficacia de las ventas, mejorar el compromiso con los clientes, optimizar la distribución y, en última instancia, incrementar considerablemente nuestros ingresos. No aprovechar la IA en tus estrategias de venta te coloca en una clara desventaja en el competitivo mercado actual.

06 Consideraciones Legales Cruciales en el Ámbito de la Inteligencia Artificial

Por último, pero no menos importante, los aspectos legales y éticos asociados con esta nueva revolución de la IA son ampliamente conocidos. Es esencial comprender el estado actual de la legislación para determinar los límites en el uso de la IA en nuestros negocios.

Nuestros "professionals"



Rafael Espinosa

CEO - Esports Bureau | Crypto Bureau
Desarrollo de negocio en Kaudal

Rafael es un visionario y veterano en la industria de los videojuegos, con más de 20 años de experiencia innovando en el campo. Su carrera destaca por su contribución significativa al desarrollo de varios MOBAs populares en **Pyxel Arts Digital Entertainment S.L.** y **Fluzo Studios S.L.**, marcando tendencias en el sector.

En 2016, Rafael fundó **Esports Bureau**, un influyente periódico B2B centrado en el mundo de los esports, seguido por el lanzamiento de **Crypto Bureau** en 2023. Este último, se ha posicionado rápidamente como un medio de referencia en noticias sobre Web3, tokenización e inteligencia artificial aplicadas a las industrias del entretenimiento.

Aus compañías no solo se destacan en el sector de los esports, sino que también lideran en las esferas tecnológica y estratégica. Rafael ha dirigido proyectos innovadores que integran tecnologías disruptivas como blockchain y IA, con el fin de establecer nuevos modelos de negocio que fortalezcan la sostenibilidad y profesionalización del sector del gaming y los esports. Su visión estratégica asegura que todos los actores involucrados obtengan beneficios tangibles.

Además de su rol como líder empresarial, Rafael es el Director de Proyectos en Kaudal, donde su expertise se traduce en facilitar la financiación de proyectos I+D+i, impulsando así la vanguardia tecnológica y la innovación continua.

Nuestros "professionals"



Oscar Soriano

Fundador de Play the Game

Oscar es un profesional con una trayectoria distinguida en marketing, emprendimiento y gestión de proyectos, avalada por años de experiencia y éxitos notables. Su pericia se destacó durante su tiempo como **Director de Publicidad y Patrocinio en GAES**, donde lideró durante cinco años con un enfoque innovador y estratégico.

En la actualidad, Oscar ocupa el cargo de **CEO en Play The Game**, reconocida como una de las agencias/consultoras líderes en gaming, esports y Web3, tanto en España como en LATAM. Bajo su liderazgo, la empresa ha realizado estudios pioneros del sector en España y se ha especializado en crear sinergias efectivas entre las marcas y los universos de gaming y esports, aprovechando oportunidades emergentes en el área de Web3 e Inteligencia Artificial.

Con una visión que va más allá de las tendencias actuales, Oscar asesora a diversas marcas, guiándolas a través de la nueva realidad transformadora que implica la integración del blockchain, Web3 y la IA en el sector gaming y esports. Su enfoque progresivo y su capacidad para anticipar el impacto de las tecnologías emergentes lo posicionan como un consultor de confianza y un estratega vanguardista en la intersección de la tecnología, el entretenimiento y el marketing.

Nuestros "professionals"



Alfredo Bárcena

Head of Mkt & Biz Dev at Ready Games Network

Alfredo es una figura emblemática en el mundo de los videojuegos, con una impresionante carrera de más de 20 años en la industria. Su pasión y dedicación lo han llevado a participar en cientos de proyectos, mostrando una afinidad particular por los MMO. En 2013, su trayectoria tomó un giro significativo al asumir el rol de **CMO en IDC Games**, una posición que marcó el inicio de una era de transformaciones y logros para la compañía.

En 2019, Alfredo alcanzó un nuevo hito profesional al convertirse en CEO de IDC Games. Bajo su liderazgo, IDC Games no solo se consolidó como un actor clave en el sector, sino que también amplió su influencia en el ámbito de los esports, destacando con títulos como Zula Europe y organizando competiciones tanto locales como internacionales.

Esta experiencia le ha otorgado a Alfredo una perspectiva única y profunda del panorama de esports, combinando conocimientos en publicación de juegos y estrategias de marketing digital. Actualmente, como **Head of Marketing & Business Development en Ready Games Network**, y con la experiencia previa de ser CMO en Satoshi's Games, creadores de la innovadora plataforma de juegos descentralizada Elixir, Alfredo continúa marcando tendencia y liderando el camino en la convergencia entre gaming, tecnología blockchain y esports

Nuestros "professionals"



Joaquín Muñoz

Partner Privacy & Data Protection
- Bird & Bird

Joaquín es un abogado altamente especializado en Medios y Tecnología con una amplia trayectoria. Cuenta con una sólida experiencia asesorando a empresas en una variedad de temas, que incluyen el cumplimiento de la ley de protección de datos, seguridad, leyes de comercio electrónico, regulaciones en el sector del entretenimiento, normativas sobre apuestas y otros asuntos relacionados con la industria de la tecnología de la información y las startups.

Joaquín es reconocido como uno de los abogados más especializados en esports a nivel nacional. **Ha desempeñado un papel fundamental en la redacción de la 'Guía legal sobre esports' en colaboración con la LVP (Liga de Videojuegos Profesional)**. Además, fue invitado al Parlamento Europeo para participar en la primera charla sobre esports, donde compartió su punto de vista legal en base a su amplia experiencia en el sector. Su conocimiento y experiencia lo convierten en un recurso invaluable para empresas y organizaciones en el ámbito de la tecnología y el entretenimiento

Ayuda a la búsqueda de empleo y desarrollo de tu negocio

Para aquellos que aspiran a una carrera sólida en el sector, más allá de prácticas y buscando una oportunidad de empleo real debido a su edad, necesidad o experiencia previa, nuestra mentorización personalizada se ha consolidado como una solución óptima.

Iniciamos con una entrevista detallada al principio de tu formación. Este encuentro nos permite conocerte a fondo y, juntos, desarrollar un plan estratégico de acciones orientadas específicamente al sector. Una vez definidos tus objetivos profesionales, aprovecharemos nuestra extensa red de contactos para abrirte puertas a oportunidades laborales genuinas en la industria. Si bien no podemos garantizar un empleo, te aseguramos un acceso directo a los principales decisores, brindándote la oportunidad de demostrar tu talento y habilidades.

Este enfoque ha demostrado su valor: a lo largo de nuestras diversas formaciones, hemos visto a muchos de nuestros alumnos conseguir empleo en entidades de renombre como Play The Game, LaLiga, Vodafone Giants, G2 Arctic, StreamHatchet, Newzoo, Satoshi's Games, Mindiff Technologies, entre otros.

Y si lo tuyo es emprender, nuestra metodología se adapta igualmente a tus necesidades. Analizamos tu plan de negocio, evaluamos tus fuentes de ingresos y modelo comercial. Dependiendo del estado de tu proyecto, te ponemos en contacto con marcas relevantes, inversores potenciales o cualquier recurso necesario para impulsar tu iniciativa en esta industria tan vibrante y apasionante.



Metodología didáctica

El trabajo del alumn@ está distribuido a partir de cuatro pilares que serán fundamentales cara a una exitosa consecución de los objetivos del curso.

1

Material de estudio

Te facilitaremos material de estudio especialmente adaptado que se facilitará por el profesor a través de la plataforma. Este material de estudio será la base del trabajo de estudio del alumno. Por otro lado, pueden encontrarse también materiales de apoyo específico u otro tipo de materiales en diversos formatos para la ampliación de conocimientos, bibliografías, infografías, etc.

2

Actividades didácticas

Cada módulo tendrá actividades didácticas de aprendizaje donde el alumno deberá demostrar los conocimientos adquiridos. Para cada actividad, según su formato, se facilitará el envío de materiales al profesor para su valoración.

3

Participación activa

Contaréis con un foro de participación sobre el tema o área concreta del que trate. Los foros (temática, tipo de participación, etc.) u otros modos de participación quedan abiertos a la propuesta del profesor, siempre tratando de fomentar el intercambio de conocimientos o la reflexión.

4

Evaluaciones

Siempre nos interesan más los casos prácticos porque es donde de verdad lo alumnos aprenden.

Os propondremos casos a resolver y recibiréis un feedback personalizado a cada una de vuestras propuestas, de tal forma que podáis saber qué habéis hecho bien, qué habéis hecho mal y aprender. Usamos las correcciones como vía real de aprendizaje.

Datos relevantes del curso

Tiempo y coste

Sabemos que tu pasión por los esports es clara, pero muchas veces nuestro día a día, y, por qué no decirlo, la situación económica, son impedimentos para poder acceder a una formación a la altura.

Por eso al diseñar nuestro curso hemos tratado de tener en cuenta todos estos factores para facilitar al máximo la consecución del mismo.

Por estas razones hemos decidido crear un programa totalmente online, con herramientas y metodología contrastada, de tal forma que puedas compaginar tus estudios con tu actividad actual. Y además, podemos permitirnos ofrecer uno de los precios más asequibles del mercado sin que repercuta en la calidad formativa.

Ofertas especiales

Si eres empresa o vienes con varios conocidos, podemos ver opciones de pago y llegar a realizar precios especiales





Contáctanos:

esports-professional.com // formacion@esports-professional.com